

**Struttura: DAUIN - Dipartimento di Automatica e Informatica****Referente: Filippo GANDINO**

Docente	n° ore per collaborazione	n° di collaborazioni richieste	Codice e denominazione Insegnamento	Attività richiesta al Borsista	Condizioni, requisiti o eventuali conoscenze richieste al Borsista	Modalità svolgimento attività
PRINETTO	30	4	01MNNX Algoritmi e calcolatori	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li><li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li></ul>	Voto >= 24 per il corso stesso	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
BENSO	70	2	05MNONX Algoritmi e programmazione	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li><li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li></ul>	Voto>=23 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione Oppure Voto>=23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
GANDINO	30	3	01URJPC Algoritmi e programmazione a oggetti	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li><li>▪ assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;</li><li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li></ul>	Voto >= 24 per il corso 09CBI Programmazione a oggetti oppure voto >= 24 per il corso 04JEY Object oriented programming	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
MASALA DE RUSSIS	30	4	01UDFOV Applicazioni Web I	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li><li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li></ul>	Voto >= 24 per il corso stesso oppure Voto >= 24 per il corso 01TXYOV Web Applications I	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
CHIUSANO, CAGLIERO, APILETTI	30	6	14AFQOA Basi di dati	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li><li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li></ul>	Voto >= 24 per il corso stesso	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)

FICARRA	30	1	01OVFOV Bioinformatics	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 23 per il corso stesso oppure le 3 seguenti competenze</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-linguaggio python</li> <li>-tecniche di machine learning/deep learning</li> <li>-tool e librerie per machine learning/deep learning</li> </ul>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
SONZA REORDA, REBAUDENGO, STERPONE	30	6	12AGA Calcolatori elettronici	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto>=23 per il corso stesso	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
SANNA	30	1	01NPZ Computer animation	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Competenze in computer animation (blender)	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
MONTUSCHI	30	2	02KTM Computer architecture	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto >= 26 per il corso stesso oppure voto>=26 per il corso di Calcolatori elettronici e certificazione conoscenza lingua inglese Cambridge, IELTS o equivalente	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
LAMBERTI	30	2	01NBZ Animazione virtuale (Design per l'industrializzazione )	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto >= 23 per il corso stesso oppure Voto >= 23 per 01NPZ Computer animation	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
SISTO	30	1	02JEU Formal languages and compilers	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto >= 23 per il corso stesso, conoscenza inglese	attività in REMOTO (in caso le condizioni lo permettano, potrebbe svolgersi in PRESENZA)

DEMARTINI	30	1	01NAT Gestione dell'innovazione e sviluppo prodotto ICT	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 23 per il corso stesso oppure voto &gt;= 23 per il corso 02PDW Information Systems oppure voto &gt;= 23 per il corso di Sistemi operativi</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
PONCINO	50	1	14BHD Informatica (Tutoraggio)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti</li> </ul>	<p>Conoscenza python e uno dei seguenti Voto &gt;= 27 per 12BHD Informatica Oppure Voto &gt;= 24 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione Oppure Voto &gt;= 27 per 04JCJ Computer sciences Oppure Voto &gt;= 24 per il corso 02OGD Algorithms and Programming</p>	attività in REMOTO (in caso le condizioni lo permettano, potrebbe svolgersi in PRESENZA)
PONCINO	50	1	07JCJ Computer sciences (Tutoraggio)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti</li> </ul>	<p>Conoscenza python e conoscenza inglese e uno dei seguenti Voto &gt;= 27 per 04JCJ Computer sciences oppure Voto &gt;= 24 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto &gt;= 27 per 12BHD Informatica Oppure Voto &gt;= 24 per il corso 03MNO Algoritmi e programmazione</p>	attività in REMOTO (in caso le condizioni lo permettano, potrebbe svolgersi in PRESENZA)
CERQUITELLI	30	1	01RKW Introduction to databases	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 24 per il corso stesso oppure voto &gt;= 24 per il corso 14AFQOA Basi di dati, conoscenza inglese</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
VIOLANTE	30	2	01OUZ Model-based software design	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 25 per il corso stesso, conoscenza inglese</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)

SQUILLERO	30	3	04JEY Object oriented programming	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per il corso 09CBIOA Programmazione a oggetti, conoscenza lingua inglese	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
DI CARLO	30	1	04JEZ Operating systems	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per il corso 05CJC Sistemi operativi oppure voto >= 24 per il corso 04JEZOA Operating Systems, conoscenza inglese	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
LAMBERTI	40	1	01RLCPG Piattaforme mobili e servizi cloud	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica</li> </ul>	Competenze nella realizzazione di applicazioni per dispositivi mobili e servizi web, e applicazioni in cloud.	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
LIOY	30	2	01NBE Progettazione di servizi web e reti di calcolatori	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto >= 23 per il corso stesso oppure voto >= 23 per il corso di Programmazione distribuita I oppure voto >= 23 per il corso Distributed programming	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
TORCHIANO BRUNO DI CARLO	30	9	09CBI Programmazione a oggetti	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ assistere gli studenti in apposite ore di ricevimento e/o correggere esercizi da essi svolti;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto >= 24 per il corso stesso oppure voto >= 24 per il corso 04JEY Object oriented programming	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
CABODI SAVINO	40	4	02GRS Programmazione di sistema	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	Voto >= 23 per il corso stesso	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)

DI CATALDO	30	3	02OJPLM Programming techniques	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto &gt;= 23 per il corso 03MNO Algoritmi e Programmazione e conoscenza lingua inglese</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
MORISIO	30	2	04GSPOV Software engineering	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 24 per il corso stesso, e conoscenza di git, gitlab, maven, markdown e conoscenza lingua inglese</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
SANNA	100	1	01UDTMV Soluzioni di grafica 3D in applicazioni biometriche	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 23 per il corso stesso Oppure Buone conoscenze di Matlab, Unity e di programmazione in generale</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
CALIMERA	30	1	02LVN Synthesis and optimization of digital systems	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 23 per il corso stesso, conoscenza inglese</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
QUER	40	1	01NYH System and device programming	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 23 per il corso stesso oppure voto &gt;= 23 per il corso 02GRS Programmazione di sistema, conoscenza lingua inglese</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
CABODI VINCO	50	6	01FYZOA Tecniche di programmazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 23 per il corso 02OGD Algorithms and Programming Oppure Voto &gt;= 23 per il corso 03MNO Algoritmi e Programmazione</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)

CORNO	50	2	03FYZ Tecniche di programmazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 23 per il corso stesso oppure voto &gt;= 23 per il corso 09CBIOA Programmazione a oggetti oppure voto &gt;= 23 per il corso 04JEY Object oriented programming</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
ANTONINO	60	2	01TUXPD Visual Effects	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 26 per il corso 02KQHP Effetti speciali oppure ottime conoscenze di produzione video o computer graphics, Blender e Cinema 4D, o di Adobe After Effects</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
TORCHIANO	30	1	01QZN Visualizzazione dell'informazione quantitativa	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>Voto &gt;= 24 per il corso stesso</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
CORNO	30	2	01TXYOV Web Applications I	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>voto &gt;= 24 per il corso stesso oppure Voto &gt;= 24 per 01UDFOV Applicazioni Web I e conoscenza lingua inglese</p>	attività in PRESENZA (in caso le condizioni non lo permettano, si svolgerà in REMOTO)
CANALE	30	2	06LSLLM - Automatic Control	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li><input type="checkbox"/> preparazione di soluzioni schematiche di alcuni esercizi;</li> <li><input type="checkbox"/> effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>voto &gt;= 26 per il corso stesso specifico di Automatic Control (06LSLLM/06LSLLL/06LSLOA 10 crediti) (05LSLLP 6 crediti) e conoscenza lingua inglese</p>	attività in REMOTO (si esclude a priori l'attività in presenza, data la numerosità degli iscritti al corso)
TARAGNA	30	2	18AKSOA - Controlli Automatici	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ assistere gli studenti durante le esercitazioni e le prove ed esperienze di laboratorio, col vincolo che sia comunque sempre presente in aula il docente o altro personale autorizzato a svolgere la didattica;</li> <li>▪ effettuare assistenza/vigilanza durante lo svolgimento degli esami scritti, fatte salve le responsabilità e i doveri dei docenti che partecipano alla Commissione d'esame</li> </ul>	<p>voto &gt;= 26 su corso di Controlli Automatici</p>	attività in REMOTO (si esclude a priori l'attività in presenza, data la numerosità degli iscritti al corso)